

TEMARIO

GUARDIA CIVIL

Oposición Escala de Cabos y Guardias de la Guardia Civil

Psicotécnicos

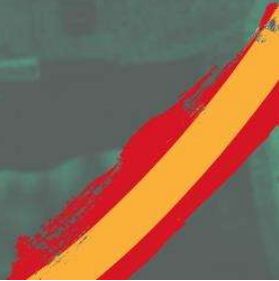
RC
OPOSICIONES

TEMA 03

Pletinas



RC
OPOSICIONES



TEMA 3: PLETINAS**3.1 LA PLETINA**

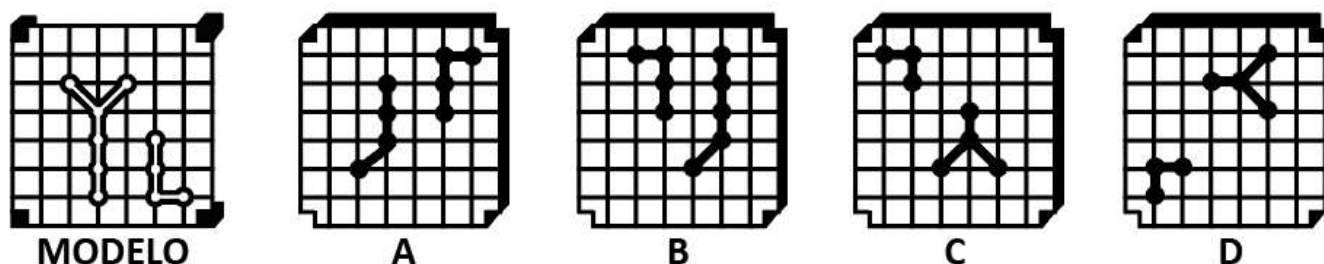
Para este tipo de ejercicios debes saber dos cosas importantes.

1º- Pueden quedar círculos o barras del modelo sin ocupar, pero NO pueden quedar sin cubrir ninguno de los círculos o barras de las opciones.

2º- Las opciones pueden estar giradas, pero no serán correctas las volteadas.

Ejercicio tipo:

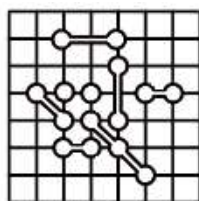
Tenemos una figura modelo a la izquierda (figura agujereada) y 4 opciones distintas y solo una de ellas encaja en la figura modelo.



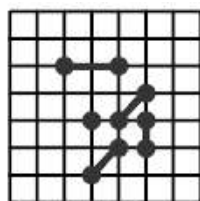
Para realizar este tipo de ejercicio no existen ninguna manera concreta, pero si podemos intentar analizar algunos atajos o recursos que nos puedan ayudar.

3.2 REGLA DE LA APROXIMACIÓN

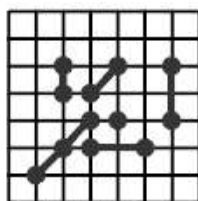
Esta regla consiste en elegir elementos representativos de las opciones y comenzar a encajarlos para así averiguar que giro tiene la pletina e ir descartando. Veamos un ejemplo:



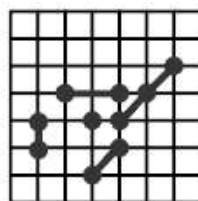
MODELO



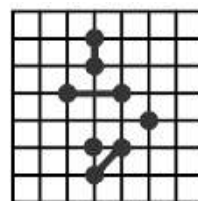
A



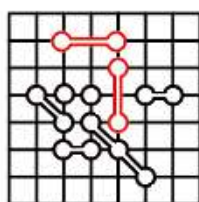
B



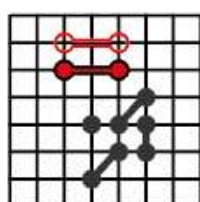
C



D

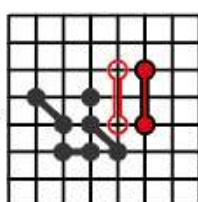


MODELO



A

∨

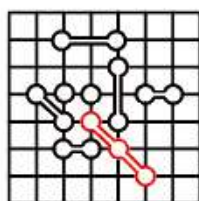


GIRO LA OPCIÓN
90° A LA DERECHA

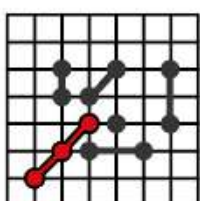
La pieza esta desplazada 1
punto en las dos posiciones.



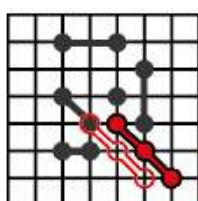
OPCIÓN NO CORRECTA



MODELO



B

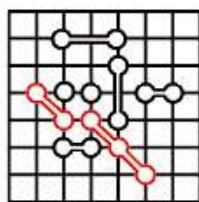


GIRO LA OPCIÓN
90° A LA IZQUIERDA

La pieza esta desplazada 1
punto a la derecha.

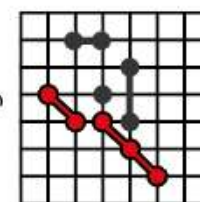


OPCIÓN NO CORRECTA



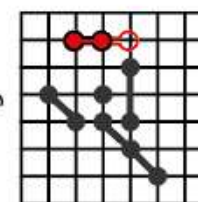
MODELO

∩



GIRO LA OPCIÓN
90° A LA DERECHA

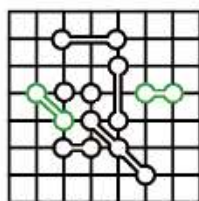
∩



Las piezas grandes coinciden
pero si comprobamos el resto
hay una que no se da.

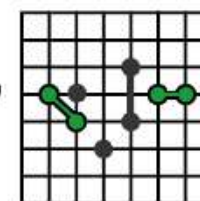


OPCIÓN NO CORRECTA



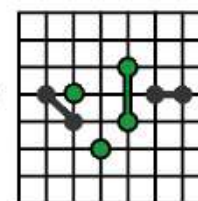
MODELO

⊂



GIRO LA OPCIÓN
90° A LA DERECHA

⊂



Giramos comprobamos las
piezas principales y luego
comprobamos el resto

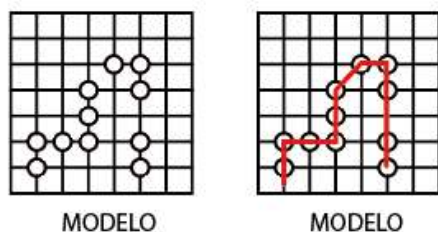
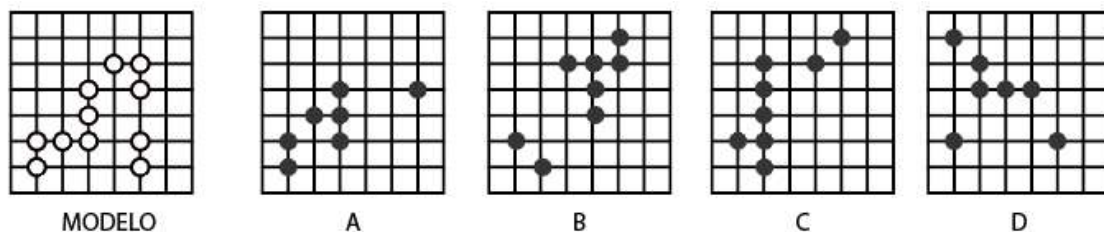


OPCIÓN CORRECTA

3.3 REGLA DE LA T

En ocasiones encontramos situaciones donde en la pletina modelo se puede dibujar una figura lineal donde no existe bifurcaciones o desvíos y que en algunas de las opciones si las encontramos. Las opciones con desvíos no podrán ser correctas en este tipo de pletinas.

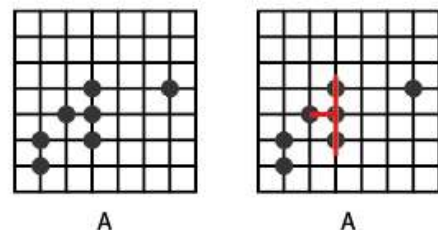
EJEMPLO



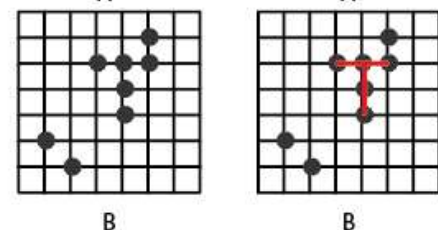
Observando la pieza modelo vemos que podemos trazar una línea la cual no se separa en dos caminos.



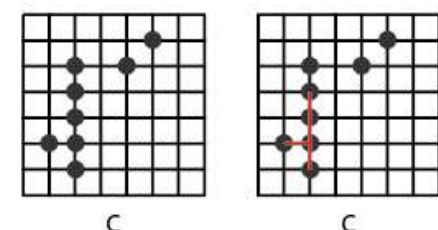
Buscaremos entonces en la opciones piezas que si lo tengan para descartar.



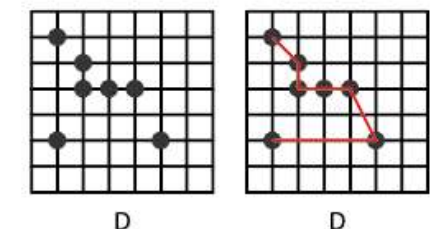
OPCIÓN INCORRECTA



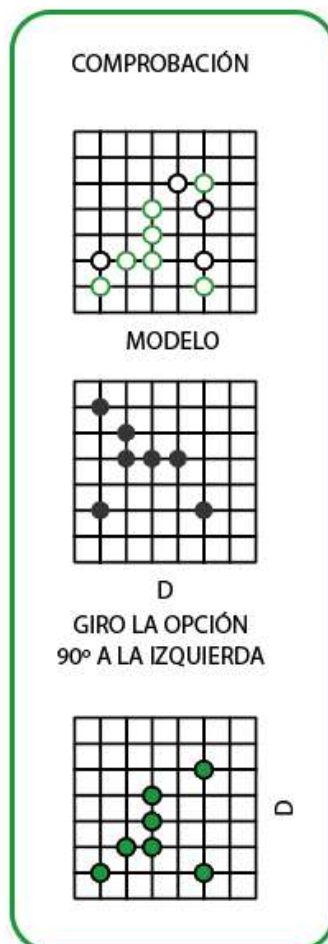
OPCIÓN INCORRECTA



OPCIÓN INCORRECTA

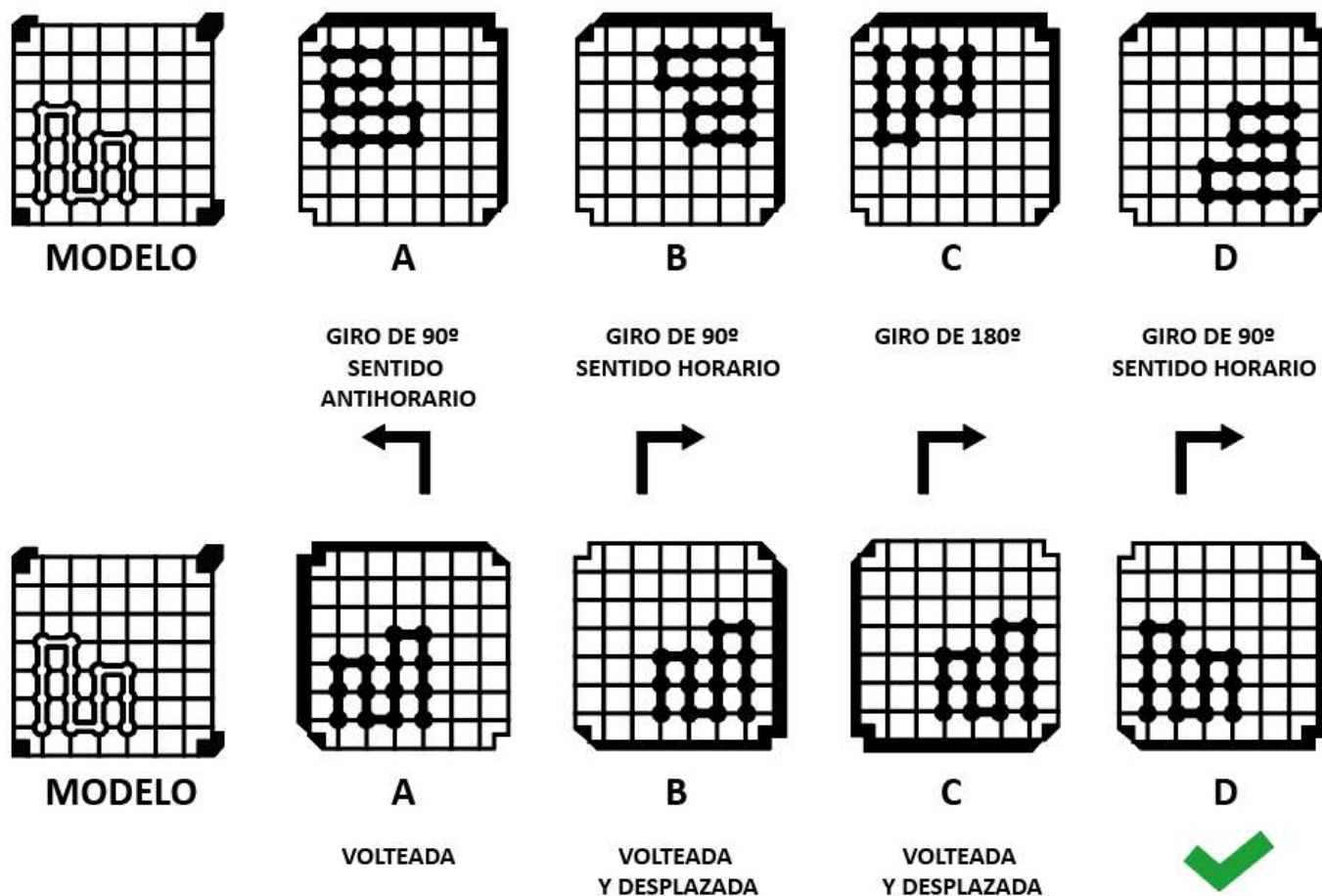


OPCIÓN CORRECTA



3.4 REGLA DEL VOLTEO.

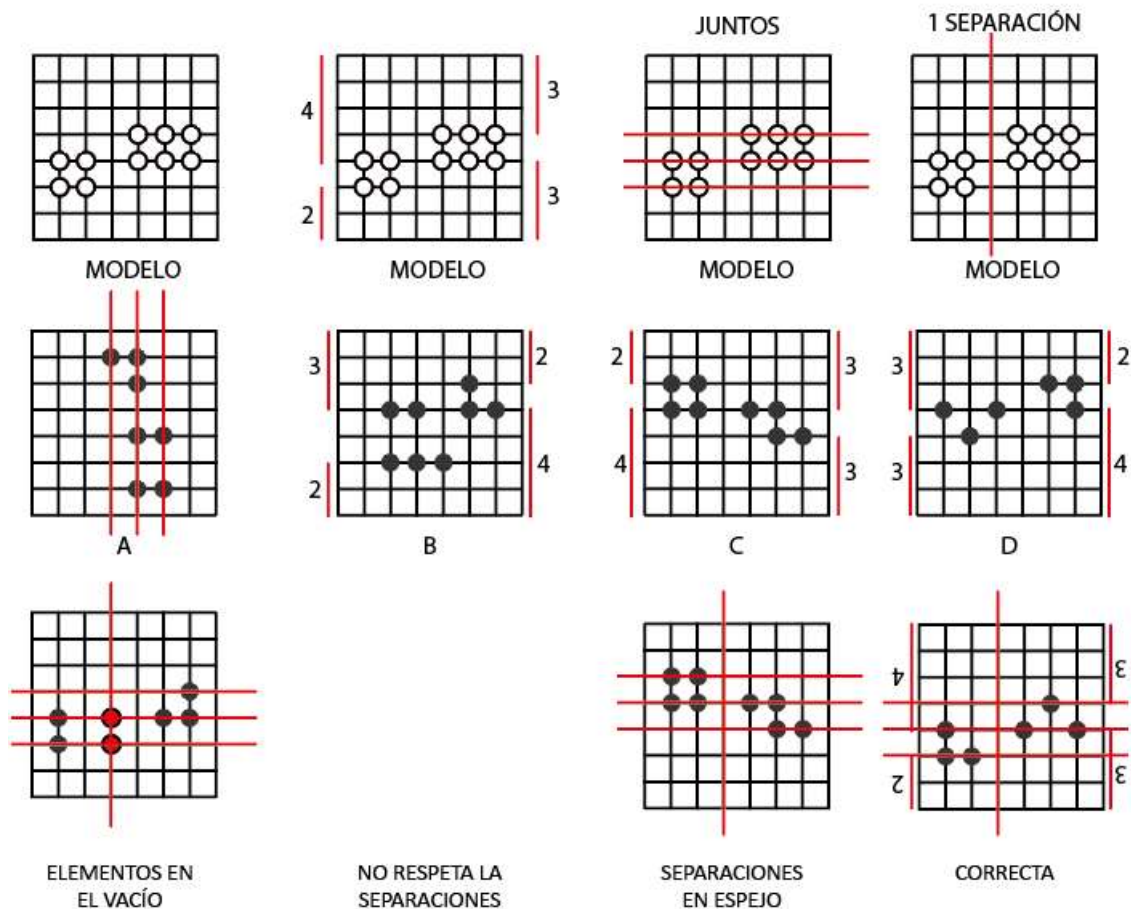
Una técnica que podemos utilizar en algunos casos es descartar aquellas opciones que tengan alguna de las partes volteada con respecto a la figura modelo pues recuerda que en el ejercicio de pletinas No se puede voltear solo girar. Veamos un ejemplo.



Respuesta correcta la D

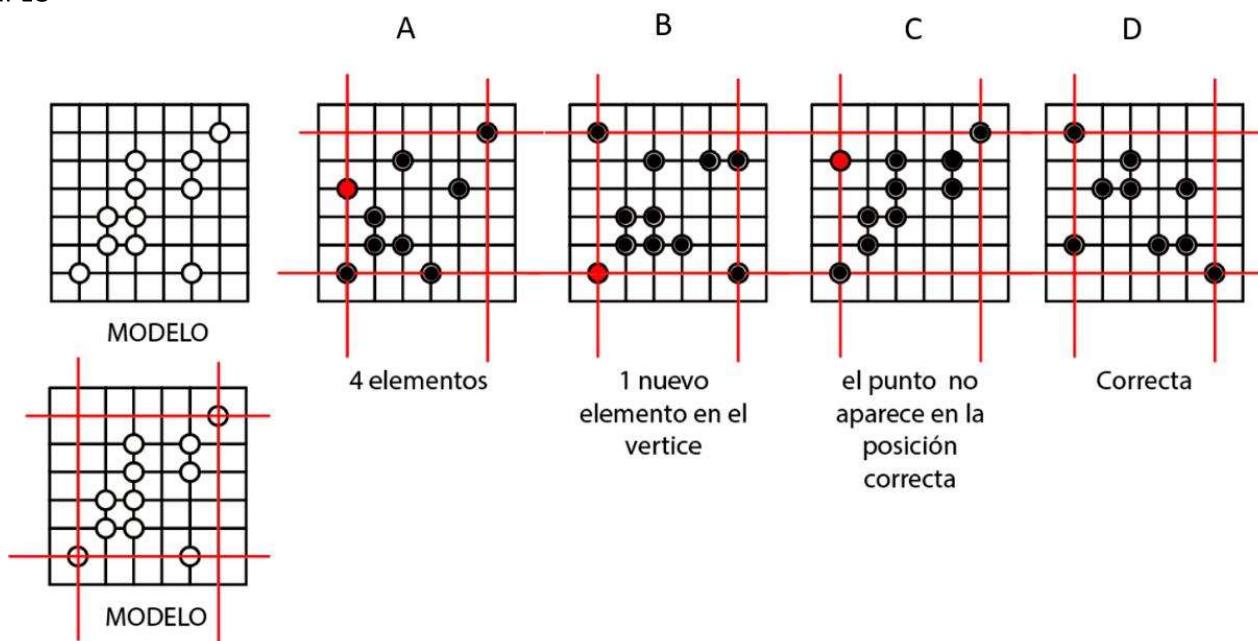
3.5 DESFASE

La siguiente ayuda dependerá mucho de los ejemplos y modelo. Pues será mucho más fáciles para puntos agrupados que puntos separados.



3.6 REGLA DE LOS BORDES

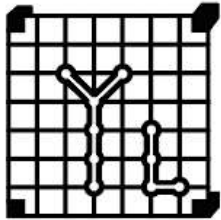
En este segundo recurso la idea es intentar detectar fallos en el perímetro de la figura e ir del exterior al interior. EJEMPLO



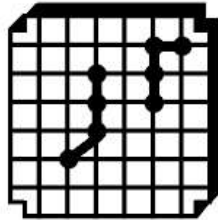
***Recuerda que todos los recursos expuestos anteriormente pueden usarse conjuntamente dependiendo del tipo de ejercicio que se nos presente.**

EJEMPLO:

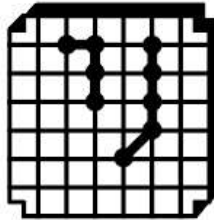
Intenta aplicar las distintas técnicas para resolver el ejercicio. Recuerda que puedes servirte de como de pegados están los elementos a los bordes o incluso si existen simetrías/ volteos (no son posibles).



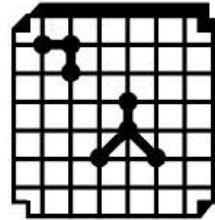
MODELO



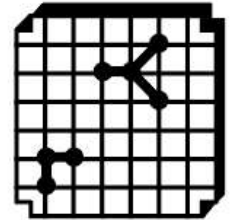
A



B



C



D

Respuesta correcta la C